

Вопросы к тематике лекций 2 семестра по курсу «Информационные технологии в менеджменте»

№ вопр	Вопрос	Варианты ответа
1	Какое из перечисленных понятий НЕ относится к программному обеспечению?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Системное ПО 2. Прикладное ПО 3. Аппаратное ПО
2	Какое из перечисленных понятий НЕ относится к программному обеспечению?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Инструментальное ПО 2. Прикладное ПО 3. Системное ПО 4. Информационное ПО
3	Чем отличается открытое ПО от свободного (FREEWARE)?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Оба вида ПО могут устанавливаться бесплатно на любых компьютерах, но в открытом ПО ещё и доступен исходный программный код. 2. Они ни чем не отличаются 3. Оба вида ПО могут устанавливаться бесплатно на любых компьютерах, но в свободном ПО ещё и доступен исходный программный код.
4	Какой из вариантов ответов даёт определение операционной системы?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Операционная система это комплекс программных средств обеспечивающих функционирование аппаратных средств компьютера 2. Операционная система это комплекс программных средств поддерживающих функционирование внешних запоминающих устройств
5	Какие функции выполняют тестовые программы?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Тестовые программы обеспечивают проверку работоспособности аппаратных средств 2. Тестовые программы обеспечивают проверку программного обеспечения на наличие вирусов
6	Какой из вариантов ответов даёт определение драйвера?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Драйвер это комплекс аппаратных средств для управления компьютером 2. Драйвер это программа обеспечивающая работу внешнего устройства

7	Что такое файловая система?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это совокупность наборов данных в оперативной памяти 2. Это поддерживаемая операционной системой система хранения данных на внешних запоминающих устройствах 3. Это система запросов на предоставление данных в сети
8	Отметьте основные функции стандартной операционной системы?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Управление аппаратными средствами компьютера 2. Создание рабочей среды и интерфейса пользователя 3. Выполнение команд пользователя и программных инструкций 4. Управление внешними запоминающими устройствами 5. Организация ввода-вывода, хранение информации и управление файлами и данными
9	Какие из указанных признаков являются основанием для разделения ПО на группы?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Характер решаемых задач 2. Методы разработки ПО 3. Используемый интерфейс
10	Какие из указанных задач выполняют сетевые операционные системы?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Позволяют организовать управление работой компьютерной сети 2. Управляют планированием и распределением оперативной памяти 3. Организуют совместный доступ пользователей к сетевым файлам и ресурсам
11	Какие программные средства относятся к прикладному ПО?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Программные средства, которые используют пользователи для решения своих задач 2. Программные средства, которые используют системные администраторы для решения своих задач
12	Каким отличительным признаком обладают программные средства проблемного ПО для решения целевых задач?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Эти программные средства решают задачи управления классом однотипных объектов 2. Эти программные средства решают задачи в рамках конкретных сфер управления 3. Эти программные средства по-

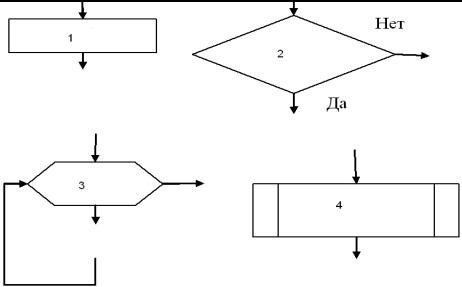
		зволяют создавать решения пользователей для конкретных задач
13	К какому типу проблемных программных средств можно отнести Word, Power Point, Publisher, Photo Shop?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Программным средствам для управления классом однотипных объектов 2. Программным средствам решающих задачи в рамках конкретных сфер управления 3. Программным средствам для создания решений пользователей для конкретных задач
14	К какому типу проблемных программных средств можно отнести Excel и Access?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Программным средствам для управления классом однотипных объектов 2. Программным средствам решающих задачи в рамках конкретных сфер управления 3. Программным средствам для создания решений пользователей для конкретных задач
15	Какие из перечисленных функций НЕ свойственны операционным системам?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Управление аппаратными средствами 2. Учёт использования ресурсов 3. Организация выполнения команд в процессоре 4. Организация отклика на действия пользователя
16	Какие типы интерфейса поддерживают операционные системы?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Текстовый 2. Фигурный 3. Графический
17	Для чего в операционных системах используется командный язык?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Для активизации функций управления компьютером 2. Для управления внешними устройствами 3. Для защиты компьютера от вирусов
18	Для чего предназначены драйверы внешних устройств?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Для управления потоком команд процессора 2. Для управления работой внешних устройств 3. Для передачи данных в сетевую среду
19	Где хранятся драйверы стандартных устройств?	<ol style="list-style-type: none"> 1. В библиотеке программ стандартных устройств

		<ol style="list-style-type: none"> 2. В микросхеме флэш-памяти BIOS 3. В микросхемах, смонтированных на контроллерах устройств ввода-вывода
20	В чём основное отличие одноранговых и серверных операционных систем?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Одноранговые ОС управляют одним компьютером, а серверные всеми компьютерами сети 2. Серверные ОС обладают расширенным набором функций по сравнению с одноранговыми 3. Эти ОС не имеют существенных различий
21	Какие из перечисленных можно отнести к сервисным программам?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Файловая система 2. Антивирусные средства 3. Архиваторы 4. Защита от не санкционированного доступа 5. Восстановление данных на жёстком диске
22	Каким образом производится настройка закрытого прикладного ПО на потребности конкретного пользователя?	<ol style="list-style-type: none"> 1. С помощью специальных программных средств 2. С помощью настроечных параметров 3. С помощью аппаратных настроек
23	В каких группах прикладного ПО требуется использование программирования?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Во всех 2. В программах для решения специализированных задач 3. В группах приложений для работы с графикой, текстами, презентациями, таблицами и т.д. 4. В группах приложений для создания баз данных
24	Какие задачи решают трансляторы?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Транслятор переводит программу с машинного языка в двоичный код 2. Транслятор переводит программу с языка Ассемблер на машинный язык 3. Транслятор переводит программу с языка высокого уровня на машинный язык
25	Какие из указанных элементов входят в систему программирования?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Входной язык программирования 2. Транслятор

	рования?	<ol style="list-style-type: none"> 3. Драйвера 4. Библиотеки стандартных программ 5. Машинный язык
26	Какова схема работы компилятора?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Компилятор сначала переводит программу с языка высокого уровня на машинный и сохраняет код. 2. Компилятор переводит на машинный язык каждый оператор программы и выполняет полученный код.
27	Какова схема работы интерпретатора?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Интерпретатор сначала переводит программу с языка высокого уровня на машинный и сохраняет код. 2. Интерпретатор переводит на машинный язык каждый оператор программы и выполняет полученный код.
28	Какова последовательность действий при подготовке программы к работе в режиме компиляции?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Компоновка откомпилированной программы с библиотечными подпрограммами 2. Компиляция программы в машинный код 3. Выполнение готовой к выполнению программы из файла 4. Сохранение компонованной программы в файл
29	Что такое Ассемблер?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это машинный язык, числовые коды которого представлены в виде буквенных обозначений 2. Это набор специальных языковых конструкций – операторов, удобных для написания программ
30	Что такое язык программирования высокого уровня?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это машинный язык, числовые коды которого представлены в виде буквенных обозначений 2. Это набор специальных языковых конструкций – операторов, удобных для написания программ
31	Какая группа операторов языка высокого уровня позволяет запоминать данные в переменных?	<ol style="list-style-type: none"> 1. описания типов данных 2. присваивания 3. условные операторы 4. операторы цикла

		5. операторы ввода – вывода
32	Какая группа операторов языка высокого уровня позволяет создавать переменные разных типов?	<ol style="list-style-type: none"> 1. описания типов данных 2. присваивания 3. условные операторы 4. операторы цикла 5. операторы ввода – вывода
33	Какая группа операторов языка высокого уровня позволяет выполнять различные действия в зависимости от заданного условия?	<ol style="list-style-type: none"> 1. описания типов данных 2. присваивания 3. условные операторы 4. операторы цикла 5. операторы ввода – вывода
34	Какая группа операторов языка высокого уровня позволяет организовывать повторение группы вычислений при изменяющихся параметрах?	<ol style="list-style-type: none"> 1. описания типов данных 2. присваивания 3. условные операторы 4. операторы цикла 5. операторы ввода – вывода
35	Какая группа операторов языка высокого уровня обеспечивает интерактивную связь с пользователем?	<ol style="list-style-type: none"> 1. описания типов данных 2. присваивания 3. условные операторы 4. операторы цикла 5. операторы ввода – вывода
36	Какая группа операторов языка высокого уровня позволяет один и тот же алгоритм вычислений при изменяющихся параметрах?	<ol style="list-style-type: none"> 1. присваивания 2. условные операторы 3. операторы цикла 4. операторы ввода – вывода 5. операторы использования процедур и функций
37	В чём преимущества использования компиляторов?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Компиляция программы позволяет получить программу в виде файла в виде файла готового к использованию 2. В откомпилированной программе гораздо меньше ошибок 3. Откомпилированные программы выполняются гораздо быстрее
38	В чём преимущество использования интерпретаторов?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Интерпретация является единственным способом выполнять программы в WEB среде 2. Интерпретаторы используют для программ написанных на HTML 3. Программы под управлением интерпретаторов работают быстрее
39	Для чего используется библиотека программ?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Для хранения откомпилированных программ

		<ul style="list-style-type: none"> 2. Для накопления данных предназначенных для расчётов 3. Для хранения классов объектов
40	В чём заключаются недостатки процедурно-ориентированного подхода к разработке программ?	<ul style="list-style-type: none"> 1. В программе приходится описывать алгоритм не только последовательности вычислений, но и описание и размещение объектов на экране. 2. Такой способ написания программы плохо контролирует возможные ошибки 3. Получившиеся в результате применения такого подхода программы медленно работают.
41	Расположите указанные этапы подготовки программы в правильном порядке.	<ul style="list-style-type: none"> 1. Подготовка тестовых примеров 2. Постановка задачи 3. Кодирование программы 4. Разработка алгоритма
42	Расположите указанные этапы подготовки программы в правильном порядке.	<ul style="list-style-type: none"> 1. Анализ ошибок и повторение процесса 2. Трансляция (компиляция или интерпретация) программы 3. Отладка программы 4. Релиз (выпуск программного продукта) 5. Документирование программы
43	Что такое программная инженерия?	<ul style="list-style-type: none"> 1. Это технология разработки программных продуктов промышленного масштаба 2. Это технология отладки программных продуктов
44	Какие языки используются для описания WEB сайтов и данных в символьном формате в среде ИНТЕРНЕТ?	<ul style="list-style-type: none"> 1. HTML 2. Visual Basic 3. C# 4. XML
45	Что такое динамический HTML?	<ul style="list-style-type: none"> 1. Это HTML с возможностью включения фрагментов программных кодов на языке программирования высокого уровня. 2. Это совокупность языков HTML и XML

46	Какая библиотека программ лежит в основе платформы Dot Net ?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Borland 2. Framework 3. Visual Studio
47	Какие из перечисленных этапов включает разработка программы?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Разработка алгоритма 2. Написание программы на языке программирования 3. Релиз 4. Отладка программы
48	 <p>Какой из блоков описывает разветвляющийся процесс?</p>	
49	Какой из блоков описывает линейный процесс?	
50	Какой из блоков описывает циклический процесс?	
51	Какой из блоков описывает обращение к подпрограмме?	
52	<pre> Dim n As Integer, i As Integer T As Integer Dim A(n) As Integer Dim F1 As Boolean NewCicl: F1= False For i= 1 To n-1 If A(i) < A(i+1) Then T=A(i) A(i)=A(i+1) A(i+1)=T F1=True End If Next If F1= True Then GoTo NewCicl </pre> <p>Какое назначение имеет переменная F1?</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Для хранения промежуточного значения при обмене местами элементов сортируемого массива 2. Для хранения числа элементов массива 3. Для хранения признака необходимости повторения цикла обмена местами элементов массива
53	Для чего предназначена приведенная программа?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Для вычисления значения факториала 2. Для сортировки массива 3. Для нахождения максимального числа
53	На каком языке написана приведенная программа?	<ol style="list-style-type: none"> 1. C++ 2. Visual Basic 3. Java
54	Какое назначение имеет переменная n?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Для хранения промежуточного значения при обмене местами

		<p>элементов сортируемого массива</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Для хранения числа элементов массива 3. Для хранения признака необходимости повторения цикла обмена местами элементов массива
55	Какое назначение имеет переменная T?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Для хранения промежуточного значения при обмене местами элементов сортируемого массива 2. Для хранения числа элементов массива 3. Для хранения признака необходимости повторения цикла обмена местами элементов массива
56	Какой смысл имеет оператор <i>If F1= True Then GoTo NewCicl</i> в приведенной программе	<ol style="list-style-type: none"> 1. Проверяет – были ли обмены элементов массива в цикле сортировки и если были завершает программу 2. Проверяет – были ли обмены элементов массива в цикле сортировки и если были переходит к повторению цикла
57	Какие действия выполняет оператор присваивания – « \leftarrow » ?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Выполняет вычисления выражения справа от знака «\leftarrow» и заносит полученное значение в память переменной. 2. Изменяет тип принимающей переменной. 3. Преобразует тип вычисленного значения к типу принимающей переменной.
58	Какова последовательность действий при выполнении следующего условного оператора? <i>If <условное выражение> Then</i> <i><1 я группа операторов></i> <i>Else</i> <i><2 я группа операторов ></i> <i>End If</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Вычисляется условное выражение. Если оно истинно, то выполняется вторая группа операторов, если ложно, то первая 2. Вычисляется условное выражение. Если оно истинно, то выполняется первая группа операторов, если ложно, то вторая
59	Какова последовательность действий при выполнении следующего условного операто-	<ol style="list-style-type: none"> 1. Вычисляется условное выражение. Если оно истинно, то выполняется группа операторов, если

	<p>ра?</p> <pre>If <условное выражение> Then < группа операторов > End If</pre>	<p>ложно, то оператор следующий за End If</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Вычисляется условное выражение. Если оно истинно, то выполняется оператор следующий за End If, если ложно, то группа операторов
60	<p>Какой тип цикла показан ниже?</p> <pre>For i = 1 To 10 Step 2 MsgBox (i) Next i</pre>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Цикл с предусловием 2. Цикл с заданным числом повторений 3. Цикл с постусловием
61	<p>Какой тип цикла показан ниже?</p> <pre>A = 1 While A < 10 A = Int(Rnd() * 20) MsgBox A Wend</pre>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Цикл с предусловием 2. Цикл с заданным числом повторений 3. Цикл с постусловием
62	<p>Какой тип цикла показан ниже?</p> <pre>Dim var_A Do var_A = InputBox("Введите число") Loop Until IsNumeric(var_A)</pre>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Цикл с предусловием 2. Цикл с заданным числом повторений 3. Цикл с постусловием
63	<p>До каких пор будет выполняться цикл</p> <pre>Dim var_A Do var_A = InputBox("Введите число") Loop Until IsNumeric(var_A)</pre>	<ol style="list-style-type: none"> 1. До тех пор пока пользователь не введёт число 2. До тех пор пока пользователь не введёт текст
64	<p>Сколько раз будет выполнен цикл</p> <pre>For i = 1 To 10 Step 2 MsgBox (i) Next i</pre>	
65	<p>Для каких целей используются подпрограммы?</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Многократного повторения одного и того же участка программы 2. Выполнения блока операторов в зависимости от заданного условия 3. Для использования заранее под-

		готовленных часто встречающихся программных решений в различных местах программы
66	Что такое формальные параметры подпрограммы?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это набор переменных заданного типа описываемых в заголовке подпрограммы и служащих для обмена данными с вызывающей программой 2. Это конкретные значения данных передаваемых в подпрограмму для проведения расчётов
67	Что такое фактические параметры подпрограммы?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это набор переменных заданного типа описываемых в заголовке подпрограммы и служащих для обмена данными с вызывающей программой 2. Это конкретные значения данных передаваемых в подпрограмму для проведения расчётов
68	Чем отличается функция от процедуры?	<ol style="list-style-type: none"> 1. У них нет отличий 2. Процедура может возвращать множество значений через параметры, а функция только одно значение через параметр, которым является имя функции 3. В функции допускается ограниченное число параметров, а в процедуре нет
69	<p>Какой текст будет напечатан процедурой</p> <pre>Public Sub userInput(UserNumber As Integer) MsgBox _ ("Пользователь № " + _ Str(UserNumber)) End Sub</pre> <p>если используется обращение к процедуре <i>userInput(7)</i></p>	
70	<p>Какое значение получит Y в выражении $Y=5 * Square(3)$ если функция описана как</p> <pre>Public Function Square(num_One As Double) As Double Square = num_One ^ 2 End Function</pre>	

71	<p>Сколько внутренних обращений к функции будет выполнено при вычислении факториала, если внешнее обращение $A = \text{Factorial}(4)$</p> <pre>Function Factorial(n As Integer) As Integer If n=1 Then Factorial = 1 Else Factorial = n* Factorial(n -1) End If End Function</pre>	
72	<p>Что понимают под элементом управления в объектно-ориентированных системах?</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Экранное изображение, несущее функциональную нагрузку 2. Программный код, описывающий логически завершённую совокупность действий 3. Логически завершённую совокупность данных
73	<p>Что такое область видимости переменной?</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это процедура, функция, модуль или приложение, внутри которых допускаются ссылки на переменную 2. Это область экрана, в которой видна переменная
74	<p>В чём различие обычной и объектной переменных?</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. В обычной переменной хранятся конкретные значения данных, а в объектных только описание методов объекта 2. Обычная переменная хранит данные одного типа, а объектная совокупность свойств и методов, описывающих объект и данные экземпляра объекта 3. В объектной переменной хранятся конкретные значения данных, а в обычной переменной свойства и методы типа
75	<p>Какие характеристики отражаются в классе объекта?</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Свойства макета объекта 2. Характеристики и структура данных 3. События, на которые объект может реагировать 4. Запросы к объекту 5. Методы, которые обеспечивают

		работу с объектом
76	Для выполнения каких функций предназначен Excel?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Автоматизации ввода и обработки информации 2. Анализа, визуализация информации 3. Подготовки текстовых документов 4. Математического моделирования 5. Создания презентаций
77	Какие данные хранит объект Application?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Содержит коллекцию объектов и их свойств всего приложения 2. Содержит коллекцию объектов и их свойств книги 3. Содержит коллекцию объектов и их свойств страницы 4. Содержит коллекцию объектов и их свойств диапазона ячеек
78	Какие данные хранит объект Workbook?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Содержит коллекцию объектов и их свойств всего приложения 2. Содержит коллекцию объектов и их свойств книги 3. Содержит коллекцию объектов и их свойств страницы 4. Содержит коллекцию объектов и их свойств диапазона ячеек
79	Какие данные хранит объект Worksheets(Sheets)?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Содержит коллекцию объектов и их свойств всего приложения 2. Содержит коллекцию объектов и их свойств книги 3. Содержит коллекцию объектов и их свойств страницы 4. Содержит коллекцию объектов и их свойств диапазона ячеек
80	Какие данные хранит объект Range?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Содержит коллекцию объектов и их свойств всего приложения 2. Содержит коллекцию объектов и их свойств книги 3. Содержит коллекцию объектов и их свойств страницы 4. Содержит коллекцию объектов и их свойств диапазона ячеек
81	Что такое адрес ячейки в Excel?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это указание символьного имени столбца и номера строки ячейки 2. Это отображение двоичного номера ячейки

		3. Это указание номера строки и столбца, на пересечении которых находится ячейка
82	Что такое адрес диапазона ячеек в Excel?	Это адреса верхней левой и нижней правой ячеек диапазона, разделённые двоеточием Это номера верхней и нижней строк диапазона разделённые запятой
83	Какое значение возвращает выражение <code>ActiveCell.Address?</code>	1. Номер строки активной ячейки 2. Номер столбца активной ячейки 3. Адрес активной ячейки
84	Какое значение возвращает выражение <code>ActiveCell.Rows?</code>	1. Номер строки активной ячейки 2. Номер столбца активной ячейки 3. Адрес активной ячейки
85	Какое значение возвращает выражение <code>ActiveCell.Columns?</code>	1. Номер строки активной ячейки 2. Номер столбца активной ячейки 3. Адрес активной ячейки
86	Какое значение возвращает выражение <code>ActiveCell.Value?</code>	1. Номер строки активной ячейки 2. Номер столбца активной ячейки 3. Адрес активной ячейки 4. Значение данного активной ячейки
87	Чем отличается свойство <code>Cells</code> ячейки от свойства <code>Range</code>	1. В свойстве <code>Cells</code> при ссылке на ячейку указываются номера строки и столбца, а в <code>Range</code> адрес ячейки заключённый в кавычки 2. В свойстве <code>Cells</code> при ссылке на ячейку указывается адрес ячейки заключённый в кавычки, а в <code>Range</code> номера строки и столбца
88	Какие действия выполняет цикл ? <pre>Dim MyCell As Variant For Each MyCell In ActiveSheet.Range("A1:B3") MyCell.Value = MyCell.Value + 1 Next</pre>	1. Выполняет цикл <code>For</code> столько раз, сколько указано в диапазоне <code>A1:B3</code> увеличивая значения ячеек диапазона на 1 2. Последовательно выбирает объекты ячеек из диапазона <code>A1:B3</code> , присваивает их объектной переменной <code>MyCell</code> и увеличивает значение переменной на 1
89	Сколько раз будет выполнен цикл ? <pre>Dim MyCell As Variant For Each MyCell In ActiveSheet.Range("A1:B3") MyCell.Value = MyCell.Value + 1</pre>	

	Next	
90	Объектно-ориентированное программирование —	<ol style="list-style-type: none"> 1. это методология программирования, которая основана на представлении программы в виде совокупности объектов 2. это методология программирования, которая основана алгоритмическом подходе
91	Основными принципами объектно-ориентированного программирования являются:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Наследование 2. Инкапсуляция 3. Интерпретация 4. полиморфизм
92	Какие из указанных действий характерны для объектно – ориентированного программирования?	<ol style="list-style-type: none"> 1. При написании программы требуется описать каждый шаг, каждое действие алгоритма для достижения конечного результата 2. Программа проектируется в виде заготовок программных кодов, каждая из которых описывает объект
93	Объект в ООП состоит из следующих частей:	<ol style="list-style-type: none"> 1. имени объекта 2. состояния объекта 3. тестовых примеров 4. методов (операций)
94	Что такое методы объекта?	<p>Это процедуры и функции, объявление которых включено в описание объекта и которые выполняют действия</p> <p>Это совокупность событий, на которые реагирует объект</p>
95	Что такое инкапсуляция?	<ol style="list-style-type: none"> 1. это механизм, который объединяет данные и методы, манипулирующие этими данными, и защищает и то и другое от внешнего вмешательства или неправильного использования 2. это процесс, посредством которого один объект может наследовать свойства другого объекта и добавлять к ним черты, характерные только для него 3. это свойство, которое позволя-

		<p>ет одно и то же имя использовать для решения нескольких технически разных задач</p>
96	Что такое наследование?	<ol style="list-style-type: none"> 1. это механизм, который объединяет данные и методы, манипулирующие этими данными, и защищает и то и другое от внешнего вмешательства или неправильного использования 2. это процесс, посредством которого один объект может наследовать свойства другого объекта и добавлять к ним черты, характерные только для него 3. это свойство, которое позволяет одно и то же имя использовать для решения нескольких технически разных задач
97	Что такое полиморфизм?	<ol style="list-style-type: none"> 1. это механизм, который объединяет данные и методы, манипулирующие этими данными, и защищает и то и другое от внешнего вмешательства или неправильного использования 2. это процесс, посредством которого один объект может наследовать свойства другого объекта и добавлять к ним черты, характерные только для него 3. это свойство, которое позволяет одно и то же имя использовать для решения нескольких технически разных задач