

Вопросы к курсу «Информационные технологии в менеджменте»

1 семестр

№	Вопрос	Варианты ответа
1	Какие средства используются для реализации информационных технологий?	<ol style="list-style-type: none">1. Аппаратные средства2. Промышленное оборудование3. Программные средства4. Информация
2	Какие средства не используются для реализации информационных технологий?	<ol style="list-style-type: none">1. Аппаратные средства2. Промышленное оборудование3. Программные средства4. Материалы и заготовки5. Информация
3	Какие виды обеспечения составляют основу информационных технологий?	<ol style="list-style-type: none">1. Аппаратное обеспечение;2. Программное обеспечение;3. Материальное обеспечение;4. Информационное обеспечение;
4	Какие виды обеспечения составляют основу информационных технологий?	<ol style="list-style-type: none">1. Организационное обеспечение;2. Юридическое обеспечение.3. Стандартное обеспечение4. Информационное обеспечение;5. Аппаратное обеспечение
5	Что такое аналоговый компьютер?	<ol style="list-style-type: none">1. это вычислительная машина, оперирующая информацией, представленной в виде непрерывных изменений некоторых физических величин.2. это вычислительная машина, оперирующая информацией, представленной в дискретном виде.
6	Что такое цифровой компьютер?	<ol style="list-style-type: none">1. это вычислительная машина, оперирующая информацией, представленной в виде непрерывных изменений некоторых физических величин.2. это вычислительная машина, оперирующая информацией, представленной в дискретном виде.

7	Что можно отнести к основным тенденциям развития компьютеров?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Увеличение количества элементов на единицу площади. 2. Уменьшение размеров. 3. Увеличение размеров данных 4. Увеличение скорости работы. 5. Снижение стоимости.
8	Что нельзя отнести к основным тенденциям развития компьютеров?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Развитие программных средств 2. Стандартизация аппаратных средств 3. Упрощение схемы компьютера 4. Увеличение скорости работы. 5. Снижение стоимости
9	По какой характеристике различают поколения компьютеров?	<ol style="list-style-type: none"> 1. По виду компьютера; 2. По характеристике разъёмов; 3. По элементной базе; 4. По быстродействию оперативной памяти
10	На какой элементной базе строились компьютеры первого поколения?	<ol style="list-style-type: none"> 1. на электронных лампах 2. на транзисторах 3. на интегральных схемах 4. на больших (и сверхбольших) интегральных схемах
11	На какой элементной базе строились компьютеры второго поколения?	<ol style="list-style-type: none"> 1. на электронных лампах 2. на транзисторах 3. на интегральных схемах на больших (и сверхбольших) интегральных схемах
12	На какой элементной базе строились компьютеры третьего поколения?	<ol style="list-style-type: none"> 1. на электронных лампах 2. на транзисторах 3. на интегральных схемах на больших (и сверхбольших) интегральных схемах
13	На какой элементной базе строятся компьютеры четвёртого поколения?	<ol style="list-style-type: none"> 1. на электронных лампах 2. на транзисторах 3. на интегральных схемах на больших (и сверхбольших) интегральных схемах
14	Какие принципы лежат в основе компьютеров пятого	<ol style="list-style-type: none"> 1. Компьютеры на сверхсложных микропроцессорах с параллельно-

	поколения?	<ul style="list-style-type: none"> векторной структурой 2. Компьютеры с многими сотнями параллельно работающих процессоров 3. Компьютеры с многомашиной структурой.
15	Основная цель использования компьютера в настоящее время	<ul style="list-style-type: none"> 1. Научно-технические расчеты 2. Технические и экономические расчеты 3. Телекоммуникации, информационное обслуживание и управление 4. Управление и экономические расчеты 5. Управление, предоставление информации
16	Режим работы компьютера в настоящее время	<ul style="list-style-type: none"> 1. Однопрограммный 2. Сетевая обработка 3. Пакетная обработка 4. Разделение времени 5. Персональная работа
17	Размещение пользователей в информационных системах в настоящее время	<ul style="list-style-type: none"> 1. Отдельное помещение 2. Терминальный зал 3. Произвольное мобильное 4. Рабочий стол 5. Машинный зал
18	Преобладающий тип пользователя в современных информационных системах	<ul style="list-style-type: none"> 1. Инженеры-программисты 2. Профессиональные программисты 3. Малообученные пользователи 4. Пользователи с общей компьютерной подготовкой 5. Программисты
19	В чём отличие архитектуры серверов от обычных компьютеров?	<ul style="list-style-type: none"> 1. Процессор большей мощности 2. Больше оперативной памяти 3. На серверах больше периферийных устройств 4. На серверах установлены высокоскоростные сетевые интерфейсы
20	Отметьте основные функции серверов	<ul style="list-style-type: none"> 1. Управление пользователями 2. Обслуживание пользователей 3. Решение задач пользователей 4. Управление правами для доступа к данным
21	Для чего предназначены мейнфреймы?	<ul style="list-style-type: none"> 1. Для централизованной обработки больших объемов данных

		2. Для решения отдельных задач пользователей
22	Что такое терминал?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это обычный компьютер, подсоединённый к сети 2. Это клавиатура и монитор подключённые к мейнфрейму
23	В чём отличие персонального компьютера(ПК) от рабочей станции?	<ol style="list-style-type: none"> 1. В этих понятиях нет отличий 2. Рабочая станция подключена к сети, а ПК – нет 3. ПК подключён к сети, а рабочая станция нет.
24	Какие из указанных требований соответствуют требованиям к бытовым компьютерам?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Развитая система коммуникаций 2. Дешевизна 3. Надёжность 4. Простая базовая конфигурация
25	Какие из указанных требований соответствуют требованиям к компьютерам общего назначения?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Наличие развитого программного обеспечения 2. Большой объём оперативной памяти 3. Развитая система коммуникаций
26	Какие из указанных требований соответствуют требованиям к профессиональным компьютерам?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Высокое быстродействие 2. Эффективная передача больших объёмов данных 3. Дешевизна 4. Большая емкость оперативной памяти
27	Какие элементы входят в понятие архитектуры компьютера?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Основные устройства компьютера 2. Структура связей между основными устройствами 3. Характеристика линий связи
28	Что из перечисленного относится к принципам функционирования компьютеров Фон Неймана?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Использование двоичной системы счисления 2. Память компьютера используется для хранения данных и программ 3. Память компьютера организована в виде байтовой структуры 4. Ячейки памяти компьютера имеют адреса, которые последовательно пронумерованы
29	Что из перечисленного относится к принципам функционирования компьютеров Фон Неймана?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Возможность условного перехода в процессе выполнения программы 2. Память компьютера используется для хранения данных и программ 3. Программное управление компьютером

		4. Память компьютера организована в виде байтовой структуры
30	Какое из перечисленных устройств не входит в машину фон Неймана?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Арифметико –логическое устройство 2. Устройство передачи данных 3. Устройство управления 4. Запоминающее устройство
31	Какое из перечисленных устройств не входит в машину фон Неймана?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Устройство выода 2. Устройство согласования сигналов 3. Устройство ввода 4. Запоминающее устройство
32	Какие функции выполняет арифметико – логическое устройство?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Выполняет указанные командами операции над данными 2. Управляет ходом выполнения программы и взаимодействием всех частей машины 3. Хранит программы и данные во время работы компьютера 4. Выполняет ввод данных с внешнего устройства в оперативную память 5. Выполняет вывод данных из оперативной памяти на внешнее устройство
33	Какие функции выполняет устройство управления?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Выполняет указанные командами операции над данными 2. Управляет ходом выполнения программы и взаимодействием всех частей машины 3. Хранит программы и данные во время работы компьютера 4. Выполняет ввод данных с внешнего устройства в оперативную память 5. Выполняет вывод данных из оперативной памяти на внешнее устройство
34	Какие функции выполняет запоминающее устройство?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Выполняет указанные командами операции над данными 2. Управляет ходом выполнения программы и взаимодействием всех частей машины 3. Хранит программы и данные во время работы компьютера 4. Выполняет ввод данных с внешнего устройства в оперативную память 5. Выполняет вывод данных из оперативной памяти на внешнее устройство
35	Какие функции выполняют устройства ввода?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Выполняет указанные командами операции над данными

		<ol style="list-style-type: none"> 2. Управляет ходом выполнения программы и взаимодействием всех частей машины 3. Хранит программы и данные во время работы компьютера 4. Выполняет ввод данных с внешнего устройства в оперативную память 5. Выполняет вывод данных из оперативной памяти на внешнее устройство
36	Какие функции выполняют устройства вывода?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Выполняет указанные командами операции над данными 2. Управляет ходом выполнения программы и взаимодействием всех частей машины 3. Хранит программы и данные во время работы компьютера 4. Выполняет ввод данных с внешнего устройства в оперативную память 5. Выполняет вывод данных из оперативной памяти на внешнее устройство
37	Что такое команда?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Команда это четырёхбайтовая структура данных 2. Команда это данные для управления работой процессора 3. Команда это логическая схема управляющая деятельностью процессора.
38	Что такое программа?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Программа это данные символьного типа. 2. Программа это последовательность команд. 3. Программа это данные расположенные в оперативной памяти.
39	В чём отличие программы от данных?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Отличий между ними нет. 2. Программа и данные размещаются в разных областях оперативной памяти. 3. Программа содержит двоичный код распознаваемый процессором как последовательность команд, а данные это двоичный код содержащий сведения об операндах. 4. Программа это данные числового типа, а данные символьного типа.
40	Какова последовательность действий устройства	

	управления при выполнении программы?	
41	Какие из устройств входят в состав процессора?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Арифметико-логическое устройство 2. Оперативная память 3. Устройство управления 4. Шина данных 5. Регистры
42	Для чего используются кеш память процессора?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Для повышения производительности процессора 2. Для увеличения объёма оперативной памяти 3. Для устранения разницы в быстродействии оперативной памяти и процессора
43	Для чего предназначена шина данных?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Для промежуточного хранения данных 2. Для обмена данными между устройствами компьютера 3. Для передачи адреса устройству управления
44	Для чего предназначена шина адреса?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Для передачи адреса устройству управления 2. Для обмена данными между устройствами компьютера 3. Для промежуточного хранения адресов
45	Какая из архитектур процессора имеет сокращённый набор команд?	<ol style="list-style-type: none"> 1. RISC 2. CISC 3. EPIC
46	Что такое память с произвольным доступом?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это оперативная память, время доступа к каждой ячейке которой зависит от её местоположения 2. Это память на магнитном диске небольшим временем доступа 3. Это любой вид памяти, у которой время доступа к данным не зависит от их местоположения
47	Что является единицей адресации оперативной памяти?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Бит 2. Байт 3. Слово
48	Какой байт является адресом слова в оперативной памяти?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Младший байт 2. Старший байт
49	Что такое адрес оперативной памяти?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это порядковый номер слова 2. Это порядковый номер байта

		3. Это условное обозначение местоположения данных
50	Для чего оперативная память делится на сегменты?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Для ускорения доступа к данным 2. Для удобства доступа к данным 3. Для получения возможности адресовать большие объёмы памяти
51	Что такое сегмент оперативной памяти?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это пространство отдельно адресуемой оперативной памяти 2. Это совокупность секторов оперативной памяти
52	Что такое смещение в сегменте памяти?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это адрес слова в оперативной памяти 2. Это адрес памяти относительно начала сегмента
53	Как вычисляется физический адрес оперативной памяти?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Физический адрес это умноженный на 16 базовый адрес плюс смещение 2. Физический адрес это сумма базового адреса и смещения
54	Базовые адреса сегмента кратны:	<ol style="list-style-type: none"> 1. 2 2. 4 3. 8 4. 16
55	Вид оперативной памяти SRAM является:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Динамической 2. Статической
56	Вид оперативной памяти DRAM является:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Динамической 2. Статической
57	Что такое триггер?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это электронное устройство, которое может хранить два состояния: «включён», «выключен» 2. Это электронное устройство, которое использует конденсатор, заряд которого соответствует состояниям: «включён», «выключен»
58	Для каких целей используется память SRAM?	<ol style="list-style-type: none"> 1. В качестве кэш-памяти процессора 2. В роли оперативной памяти компьютера
59	Для каких целей используется память DRAM?	<ol style="list-style-type: none"> 1. В качестве кэш-памяти процессора 2. В роли оперативной памяти компьютера
60	Какими устройствами управляет контроллер?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Процессором 2. Оперативной памятью 3. Внешними устройствами
61	Для чего используется системная шина?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Для обмена данными между контроллерами 2. Для обмена данными между

		<p>компьютерами</p> <p>3. Для обмена данными между микропроцессором, оперативной памятью и внешними устройствами</p>
62	Из каких компонентов состоит системная шина?	<p>1. Шины адреса</p> <p>2. Шины побайтового обмена</p> <p>3. Шины данных</p>
63	Где находится системная шина?	<p>1. На контроллере микропроцессора</p> <p>2. На материнской плате</p> <p>3. В оперативной памяти</p>
64	Какое из понятий НЕ относится к накопителям на жёстких магнитных дисках?	<p>1. Дорожка</p> <p>2. Сектор</p> <p>3. Сегмент</p> <p>4. Цилиндр</p> <p>5. Кластер</p>
65	Какие из указанных понятий относятся к логической структуре НЖМД?	<p>4. Загрузочный сектор</p> <p>5. Сектор инициализации данных</p> <p>6. Область данных</p> <p>7. Таблицы размещения файлов</p>
66	Для чего служит ROM-BIOS?	<p>1. Для управления стандартными внешними устройствами</p> <p>2. для установки различных устройств</p>
67	Для чего служит Cache (кэш-память) на материнской плате?	<p>1. Для сглаживания разницы в скорости обработки данных процессора и оперативной памяти</p> <p>2. Для увеличения объёма оперативной памяти</p> <p>3. Для повышения производительности системы: процессор – оперативная память</p> <p>4. Для повышения производительности процессора</p>
68	Чем отличаются устройства DVD от CD-ROM ?	<p>1. Разными лазерными технологиями</p> <p>2. Большим объёмом хранимой информации</p> <p>3. Возможностью чтения и записи</p> <p>4. Использование двух сторон диска</p> <p>5. Размерами дисков</p>
69	Для чего во флэш памяти организуют блочную структуру?	<p>1. Чтобы при перезаписи данных стирать не всю память целиком</p> <p>2. Чтобы снизить энергетические затраты</p> <p>3. Чтобы увеличить объём памяти</p>

70	Какова конструктивная особенность флэш памяти на основе ячеек типа ИЛИ-НЕ (NOR)?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это трёхмерная матрица транзисторов 2. Это двумерная матрица ячеек, которые могут записываться и считываться произвольным образом
71	Какова конструктивная особенность флэш памяти на основе ячеек типа И-НЕ (NAND)?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это трехмерный массив, в котором вместо одного транзистора в каждом пересечении двумерной матрицы устанавливается столбец из последовательно включенных ячеек. 2. Это двумерная матрица ячеек, которые могут записываться и считываться произвольным образом
72	Каковы особенности применения флэш памяти на основе ячеек типа ИЛИ-НЕ?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Эта память используется как непосредственная память программ микропроцессоров и для хранения небольших вспомогательных данных 2. Эта память используется в основном для хранения больших объёмов данных. 3. Эта память используется в основном для хранения редко обновляемых данных. 4. Эта память обеспечивает быстрый доступ к словам при произвольной выборке
73	Каковы особенности применения флэш памяти на основе ячеек типа И-НЕ?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Эта память используется для замены дисковых накопителей 2. Эта память используется в основном для хранения редко обновляемых данных. 3. Эта память обеспечивает быстрый доступ к словам при произвольной выборке
74	В чём отличие SLC и MLC приборов?	<ol style="list-style-type: none"> 1. В SLC приборах в ячейке используются два уровня заряда, а в MLC приборах в многобитовых ячейках различают больше уровней заряда 2. В SLC приборах в многобитовых ячейках различают несколько уровней заряда, а в MLC приборах в ячейке используются два уровня заряда
75	Что из перечисленного относится к преимуществам флэш памяти?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Работоспособность в широком диапазоне температур/ 2. Устойчивость к радиации 3. Устойчивость к механическим воздействиям 4. Отсутствие подвижных частей

76	Что из перечисленного относится к недостаткам флеш памяти?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Способны хранить данные до 10 лет 2. Чувствительны к электростатическому разряду 3. Отсутствие подвижных частей 4. Ограниченное число циклов записи-стирания
77	Что является основным признаком распределённой системы?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Наличие нескольких центров обработки данных 2. Наличие единственного центра обработки данных
78	Какие из перечисленных систем нельзя отнести к распределённым?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Компьютерные сети 2. Персональные компьютеры 3. мультипроцессорные системы 4. Многомашинные вычислительные комплексы
79	Какова основная цель создания вычислительной сети?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Обеспечение бесперебойной работы пользователя 2. Повышение производительности системы в целом 3. Разделение локальных ресурсов каждого компьютера между пользователями сети
80	Какое устройство обеспечивает подключение компьютера к сети?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Маршрутизатор 2. Концентратор 3. Сетевой адаптер
81	Что такое программный сервер?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это программный компонент установленный на сетевом компьютере и выполняющий функции ожидания и выполнения запросов. 2. Это программный компонент установленный на сетевом компьютере и формирующий запросы на доступ к ресурсам других компьютеров
82	Что такое программный клиент?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это программный компонент установленный на сетевом компьютере и формирующий запросы на доступ к ресурсам других компьютеров 2. Это программный компонент установленный на сетевом компьютере и выполняющий функции ожидания и выполнения запросов
83	Что такое сетевая служба?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это совокупность программных модулей, обеспечивающих передачу данных по

		<p>сети</p> <p>2. Это пара модулей «клиент – сервер», которая обеспечивает совместный доступ пользователей к определенному типу ресурсов</p>
84	Какое из перечисленных понятий НЕ относится к комплексу программно-аппаратных средств сети?	<p>1. Аппаратный слой стандартизированных компьютерных платформ</p> <p>2. Кабельные системы, повторители, мосты, коммутаторы, маршрутизаторы и модульные концентраторы</p> <p>3. Средства формирования информационных ресурсов</p> <p>4. Сетевые приложения</p> <p>5. Операционные системы</p>
85	Что такое сетевое приложение?	<p>1. Это программа состоящая из нескольких частей, каждая из которых выполняет законченную работу на компьютере сети по решению прикладной задачи.</p> <p>2. Это программа состоящая из нескольких частей, каждая из которых решение независимых задач</p>
86	Что такое ячеистая топология сети?	<p>1. В сети с ячеистой топологией каждый из компьютеров непосредственно связан со всеми остальными</p> <p>2. В сети с ячеистой топологией непосредственно связываются только те компьютеры, между которыми происходит интенсивный обмен данными</p> <p>3. В сети с ячеистой топологией каждый из компьютеров через один связан остальными</p>
87	Что такое шинная топология сети?	<p>1. Это присоединение компьютеров к линейному отрезку линии связи</p> <p>2. Это присоединение компьютеров к кольцевой линии связи</p> <p>3. Это присоединение каждого компьютеров сети к специальному устройству – коммутатору</p>
88	Что такое кольцевая топология сети?	<p>1. Это присоединение компьютеров к линейному отрезку линии связи</p>

		<ul style="list-style-type: none"> 2. Это присоединение компьютеров к кольцевой линии связи 3. Это присоединение каждого компьютеров сети к специальному устройству – коммутатору
89	Что такое звёздная топология сети?	<ul style="list-style-type: none"> 1. Это присоединение каждого компьютеров сети к специальному устройству – коммутатору 2. Это присоединение компьютеров к линейному отрезку линии связи 3. Это присоединение компьютеров к кольцевой линии связи
90	Какое из определений сетей со смешанной топологии верно?	<ul style="list-style-type: none"> 1. Это полносвязанные сети 2. Это сети, в которых можно выделить отдельные произвольно связанные фрагменты (подсети), имеющие типовую топологию
91	Какие линии связи называются разделяемыми?	<ul style="list-style-type: none"> 1. Это линии связи в звёздной топологии 2. Это линии связи используемые несколькими компьютерами
92	Какова основная проблема разделяемых линий связи?	<ul style="list-style-type: none"> 1. Слишком большая длина линии связи 2. Большие временные задержки распространения сигналов 3. Малая помехозащищённость
93	Какие из требований НЕ являются актуальными для адреса компьютера в сети?	<ul style="list-style-type: none"> 1. Адрес должен уникально идентифицировать компьютер в сети 2. Адрес должен: иметь иерархическую структуру 3. Адрес должен иметь числовое представление 4. Адрес должен иметь по возможности компактное представление
94	Какие из типов адресов используются в локальных сетях небольшого размера?	<ul style="list-style-type: none"> 1. Аппаратные (hardware) адреса 2. Символьные адреса или имена 3. Числовые составные адреса 4. Символьные доменные имена
95	Какие из типов адресов используются в глобальных сетях?	<ul style="list-style-type: none"> 1. Аппаратные (hardware) адреса 2. Символьные адреса или имена 3. Числовые составные адреса 4. Символьные доменные имена
96	Какие проблемы решает служба Domain Name System	<ul style="list-style-type: none"> 1. Присвоение узлам сети IP адреса 2. Устанавливает соответствие между

	(DNS)?	<p>доменными символьными именами и IP адресами</p> <p>3. Устанавливает соответствие между символьными именами и IP адресами</p>
97	Чем отличаются символьные имена компьютеров от доменных символьных имён?	<p>1. В них нет отличий</p> <p>2. Доменные символьные имена имеют иерархическую структуру, а символьные имена –нет</p> <p>3. Символьные имена используются на уровне локальных сетей, доменные символьные имена в корпоративных сетях и выше</p>
98	Какими из указанных свойств обладают однородные сети?	<p>1. В сети используется одна из типовых сетевых топологий</p> <p>2. Компьютеры имеют одинаковые права в отношении доступа к другим компьютерам</p> <p>3. Компьютеры имеют разные права в отношении доступа к другим компьютерам</p>
99	Какие ограничения возникают при использовании однородных сетей?	<p>1. Ограничена длина связи между узлами</p> <p>2. Ограничено количество узлов (компьютеров) в сети</p> <p>3. Ограничена производительность узлов</p> <p>4. Ограничена интенсивность трафика, создаваемого узлами сети</p>
100	Какие из перечисленных устройств НЕ относятся к коммуникационному оборудованию?	<p>1. Коммутаторы</p> <p>2. Концентраторы</p> <p>3. Шины данных</p> <p>4. Маршрутизаторы</p> <p>5. Мосты</p>
101	Каковы основные функции выполняемые концентратором (хабом)?	<p>1. Соединяет сегменты сети</p> <p>2. Анализирует пути передачи данных</p> <p>3. Улучшает качество передаваемого сигнала</p> <p>4. Снимает ограничения на длину сегмента сети</p> <p>5. Повышает надёжность сети</p>
102	Что понимается под физической топологией сети?	<p>1. Конфигурация информационных потоков между компьютерами сети</p> <p>2. Конфигурация связей, образованных отдельными частями кабеля</p>

103	Что понимается под логической топологией сети?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Конфигурация информационных потоков между компьютерами сети 2. Конфигурация связей, образованных отдельными частями кабеля
104	При работе в сети концентраторы:	<ol style="list-style-type: none"> 1. анализируют пути передачи данных и выбирают наилучший маршрут 2. распространяют сигнал по всем доступным сегментам сети 3. локализуют трафик в подсети
105	Логическая структуризация сети это:	<ol style="list-style-type: none"> 1. управление логикой передачи данных 2. защита сегментов сети от несанкционированного доступа 3. разбиение сети на сегменты с локализованным трафиком
106	Основными функциями моста являются:	<ol style="list-style-type: none"> 1. разделение сети на логические сегменты 2. поиск адресов удалённых узлов 3. изоляция трафика одной подсети от трафика другой
107	Чем коммутатор (switch) отличается от моста?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Коммутатор является коммуникационным мультипроцессором, а мост нет 2. Коммутатор оснащен специализированным процессором, который обрабатывает кадры независимо от процессоров других портов, а мост нет 3. Коммутатор строит пути передачи данных в большой сети, а мост нет
108	Основными функциями маршрутизатора являются:	<ol style="list-style-type: none"> 1. изоляция трафика отдельных частей сети друг от друга 2. распространяют и усиливают сигналы по всем сегментам сети 3. объединение подсетей в единую сеть 4. связывание в единую сеть подсетей, построенных с использованием разных сетевых технологий 5. сбор информации о топологии межсетевых соединений и передача пакетов сетевого уровня в сеть назначения
109	Чем шлюз (gateway) отличается от маршрутизатора?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Шлюз связывает сегменты сети, а маршрутизатор нет

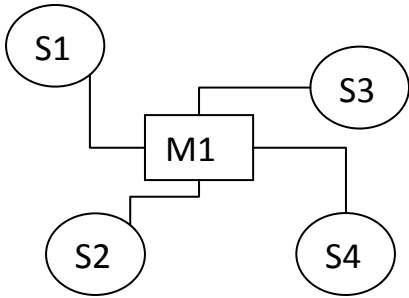
		<ol style="list-style-type: none"> 2. Шлюз позволяет объединять в сеть подсети с разными типами системного и прикладного программного обеспечения, а маршрутизатор нет 3. Шлюз не использует номера подсетей для объединения в сеть, а маршрутизатор использует
110	Что представляет собой сетевая служба?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Сетевая служба это системная программа, позволяющая решать задачи, связанные с обменом данными в сети 2. Сетевая служба это совокупность программных и аппаратных средств предназначенных для обеспечения безопасности сети 3. Сетевая служба это организационная структура поддержания работоспособности сети
111	Могут ли компьютеры выполнять роль маршрутизатора?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Да 2. Нет
112	Какая из перечисленных функций НЕ относятся к функциям сетевого уровня?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Передача пакетов между конечными узлами в составных сетях 2. Выбор маршрута передачи пакетов, наилучшего по некоторому критерию 3. Автоматическое формирование сетевых адресов 4. Согласование разных протоколов канального уровня, использующихся в отдельных подсетях составной сети
113	Какие из причин делают невозможным построение сложных сетей только с помощью мостов и коммутаторов?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Невозможность использования указанных устройств при наличии избыточных связей, которые и образуют петли 2. Не защищённость от широковещательных штормов 3. В мостах и коммутаторах ограничено количество портов 4. Мосты и коммутаторы используют для адресации компьютеров только MAC адреса
114	Что такое декомпозиция сложной задачи?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Детализация характеристик общей задачи

		<ol style="list-style-type: none"> 2. Разбиение одной сложной задачи на несколько более простых задач-модулей 3. Объединение задач-модулей в единый комплекс
115	В чём заключается многоуровневый подход в декомпозиции сетевых задач?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Все множество модулей разбивают на уровни 2. Уровни образуют иерархию 3. Модули каждого уровня обращаются с запросами только к модулям непосредственно примыкающего нижележащего уровня 4. Модули каждого уровня обращаются с запросами к модулям любого уровня 5. Результаты работы модулей, принадлежащих некоторому уровню, могут быть переданы только модулям соседнего вышележащего уровня
116	В чём преимущество декомпозиции?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Достигается логическое упрощение задачи 2. Уменьшается размер программного кода 3. Появляется возможность модификации отдельных модулей без изменения остальной части системы
117	Что такое интерфейс уровня?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Интерфейс определяет набор параметров передаваемых от верхнего уровня нижнему 2. Интерфейс определяет набор функций, которые нижележащий уровень предоставляет вышележащему 3. Интерфейс определяет набор сервисов, предоставляемый данным уровнем соседнему уровню
118	Какое из определений протокола верно?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Формализованные правила, определяющие последовательность и формат сообщений, которыми обмениваются соседние уровни, называются протоколом 2. Формализованные правила, определяющие последовательность и формат сообщений, которыми обмениваются сетевые компоненты, лежащие на одном уровне, но в разных

		узлах, называются протоколом
119	Что такое стэк коммуникационных протоколов?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Иерархически организованный набор протоколов 2. Иерархически организованный набор интерфейсов
120	Какие из указанных уровней протоколов НЕ относятся к модели OSI?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Физический 2. Логический 3. Канальный 4. Сеансовый 5. Коммуникационный
121	Какие из указанных уровней протоколов НЕ относятся к модели OSI?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Транспортный 2. Сетевой 3. Коммуникационный 4. Прикладной 5. Представительный
122	Какие функции выполняет прикладной уровень модели OSI?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Формирует сообщение стандартного формата 2. Анализирует полученное сообщение и выполняет действия указанные в заголовке 3. Формирует кадр для передачи физическому уровню
123	Какие сети относят к локальным сетям (LAN)?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Сети расположенные на ограниченной территории 2. Сети включающие не более 10 компьютеров
124	Какие функции выполняет сеансовый уровень модели OSI?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Передаёт данные с заданной степенью надежности 2. Предоставляет средства синхронизации диалога
125	Какие функции выполняет транспортный уровень модели OSI?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Передаёт данные с заданной степенью надежности 2. Обеспечивает возможность восстановления прерванной связи 3. Обеспечивает доставку данных между подсетями
126	Какие функции выполняет сетевой уровень модели OSI?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Обеспечивает доставку данных между подсетями 2. Поддерживает возможность выбора наилучшего маршрута передачи сообщения 3. Группирует поток битов в наборы,

		<p>называемые кадрами</p> <p>4. Решает задачи согласования разных технологий передачи данных</p>
127	Из чего состоит адрес получателя на сетевом уровне?	<p>1. Из номера сети и номера узла в сети</p> <p>2. Из MAC адресов</p> <p>3. Из IP адресов</p>
128	Какие виды протоколов используются на сетевом уровне?	<p>1. Сетевые протоколы</p> <p>2. Транспортные протоколы</p> <p>3. Протоколы маршрутизации</p> <p>4. Протоколы разрешения адресов</p>
129	Какие функции выполняет канальный уровень модели OSI?	<p>1. Проверяет доступность среды передачи данных</p> <p>2. Реализует механизмы обнаружения и коррекции ошибок</p> <p>3. Группирует поток битов в наборы, называемые кадрами</p> <p>4. Осуществляет передачу (приём) двоичных данных в виде электрических сигналов</p> <p>5. Обеспечивает корректность передачи каждого кадра</p>
130	Какие функции выполняет физический уровень модели OSI?	<p>1. Осуществляет передачу (приём) двоичных данных в виде электрических сигналов</p> <p>2. Группирует поток битов в наборы, называемые кадрами</p> <p>3. Реализует механизмы обнаружения и коррекции ошибок</p>
131	Для чего используются контрольные суммы при передаче кадра?	<p>1. Для корректировки ошибок при передаче данных кадра</p> <p>2. Для расчёта маршрута передачи кадра</p> <p>3. Для контроля правильности передачи данных кадра</p>
132	От чего зависит выбор класса протокола транспортного уровня?	<p>1. От качества среды передачи данных в сети</p> <p>2. От количества узлов в сети</p> <p>3. От протокола сеансового уровня</p>
133	Протоколы каких уровней входят в понятие транспортной подсистемы?	<p>1. Транспортный уровень</p> <p>2. Прикладной уровень</p> <p>3. Канальный уровень</p> <p>4. Сетевой уровень</p> <p>5. Физический уровень</p>

134	Какое из указанных отличий локальных сетей от глобальных неверно?	<ol style="list-style-type: none"> 1. В глобальных сетях требуются более сложные, чем в локальных сетях, методы передачи данных 2. В локальных сетях выше скорость передачи данных 3. В локальных сетях не используются коммутаторы 4. Локальные сети предоставляют более широкий набор услуг 5. В локальных сетях меньше время отклика на запросы
135	В чём заключается основное назначение сетей отделов?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Разделение локальных ресурсов 2. Использование интернет ресурсов 3. Решение общей задачи
136	В чём заключается основное назначение сетей кампусов?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Решение задач управления предприятием 2. Разделение локальных ресурсов 3. Объединяют информационные ресурсы нескольких отделов 4. Обеспечивают доступ к корпоративным базам данных
137	В чём заключается основные особенности корпоративных сетей?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это сети масштаба крупного предприятия 2. Для соединения удаленных локальных сетей и отдельных компьютеров в корпоративной сети применяются разнообразные телекоммуникационные средства 3. Корпоративные сети обеспечивают разделение локальных ресурсов
138	Что такое интернет?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это аналог корпоративной сети 2. Это составная сеть включающая локальные, глобальные сети и отдельные компьютеры 3. Это расширенная локальная сеть
139	Какие адреса в интернет называются локальными?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Адреса, присвоенные узлам в соответствии с технологиями подсетей, называют локальными 2. Уникальные адреса, присвоенные сетевым адаптерам компьютеров
140	Что такое сетевой уровень в интрасети?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это уровень передачи данных в локальных сетях

		<ol style="list-style-type: none"> Сетевой уровень выступает в качестве координатора, организующего работу всех подсетей
141	Какие из перечисленных требований соответствуют требованиям адресации узлов в интрасети?	<ol style="list-style-type: none"> Адрес должен включать номер подсети и локальный адрес узла? В качестве номера узла может выступать локальный адрес этого узла
142	Каким образом в интрасети происходит поиск узла адресата?	<ol style="list-style-type: none"> Передаваемые данные снабжаются заголовком, который несёт информацию о номере сети доставки, который используется маршрутизатором для определения маршрута доставки к конечному узлу Передаваемые кадры содержат перечень всех маршрутизаторов, входящих в маршрут и каждый маршрутизатор распознаёт идентификатор следующего маршрутизатора и передаёт кадр ему
143	 <p>Сколько узлов входит в маршрутизатор M1?</p>	<ol style="list-style-type: none"> Один Два Три Четыре Пять
144	Какой из перечисленных видов информации НЕ входит в таблицу маршрутизации?	<ol style="list-style-type: none"> Номер сети назначения Сетевой адрес следующего маршрутизатора Сетевой адрес конечного узла Сетевой адрес выходного порта Расстояние до сети назначения
145	Что представляет собой номер сети назначения в таблице маршрутизации?	<ol style="list-style-type: none"> Это MAC адрес подсети Это IP адрес с маской подсети Это одиночный IP адрес
146	Что представляет собой адрес следующего маршрутизатора в таблице маршрутизации?	<ol style="list-style-type: none"> Это конкретный IP адрес в сети назначения Это конкретный MAC адрес в сети назначения Это массив IP адресов, в который входит

		следующий маршрутизатор
147	Что представляет собой адрес выходного порта?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это IP адрес следующего маршрутизатора 2. Это IP адрес текущего маршрутизатора в сети, которой принадлежат текущий и следующий маршрутизатор
148	Для чего в таблице маршрутизации задаётся расстояние до сети назначения?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Для определения кратчайшего расстояния в сложной сети до конечного узла 2. Для сокращения времени доставки сообщения 3. Для настройки оборудования
149	Что такое MAC адрес?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это адрес назначаемый по протоколу IPX 2. Это часть IP адреса 3. Это уникальный адрес, назначаемый производителем оборудования
150	Сколько шестнадцатеричных цифр включает MAC адрес?	<ol style="list-style-type: none"> 1. 6 2. 12 3. 20
151	Сколько байт занимает IP адрес?	<ol style="list-style-type: none"> 1. 4 2. 6 3. 8
152	Кто назначает IP адреса в глобальных сетях?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Подразделения InterNIC 2. Сетевые администраторы
153	Кто назначает IP адреса в локальных сетях?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Вручную: сетевой администратор 2. Подразделения InterNIC 3. Автоматически: программой DHCP
154	Из каких частей состоит IP адрес?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Из MAC адресов 2. Из номера сети и номера узла 3. Из IPX адресов
155	Сколько классов IP адресов существует?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Два 2. Четыре 3. Пять
156	Сколько узлов можно адресовать в классе C IP адресов?	<ol style="list-style-type: none"> 1. 16 2. 256 3. 65536
157	Какой из серверов обеспечивает динамическое распределение IP адресов в локальной сети?	<ol style="list-style-type: none"> 1. DNS 2. DHCP 3. Windows
158	Что такое система доменных имён компьютера?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это совокупность имён отражающее структуру принадлежности узла к группе

		<p>пользователей</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Это способ отразить административную ответственность при образовании имён узлов для различных организаций 3. Это совокупность MAC адресов в локальных сетях
159	Могут ли в домен входить узлы из различных сетей и подсетей?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Нет 2. Да
160	Что такое служба — <i>система доменных имен (Domain Name System, DNS)</i> ?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Это система определяющая соответствие MAC адресов и доменных имен 2. Это система определяющая соответствие IP адресов и доменных имен 3. Это система определяющая соответствие MAC и IP адресов
161	В чем суть файл серверной технологии?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Файл серверная технология предполагает в ответ на запрос получение клиентом всей требуемой информации и обработку её на компьютере клиента 2. Файл серверная технология предполагает в ответ на запрос клиента выполнения на сервере всех действий связанных с получением ответа и возвращение клиенту только результатов
162	В чем суть клиент серверной технологии?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Клиент серверная технология предполагает в ответ на запрос получение клиентом всей требуемой информации и обработку её на компьютере клиента 2. Клиент серверная технология предполагает в ответ на запрос клиента выполнения на сервере всех действий связанных с получением ответа и возвращение клиенту только результатов